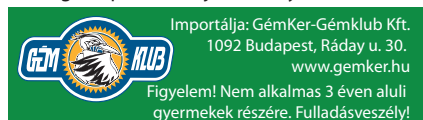




Ki a legnagyobb? Ki a leglassabb? Legyél te a leggyorsabb a játékosok közül, aki megtalálja a kérdésre a választ!

A JÁTÉK ELEMEI

- játékszabály, több nyelven
- 60 kártya
- 4 segédlap az állatfajok osztályozásához



A JÁTÉK CÉLJA

Gyűjts össze elsőként 8 kártyát a feltett kérdésekre megadott helyes válaszokkal!

A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE

Nyissátok ki a 4 segédlapot, és tegyétek az asztal szélére, hogy a rajtuk lévő információk segítségetekre lehessenek játék közben. Keverjétek meg a 60 kártyát, és húzópakliként tegyétek az asztal közepére úgy, hogy a szimbólummal ellátott (tehát nem az állatos) oldala látszódjon a lapoknak.

A JÁTÉK EGY KÖRE

A legfiatalabb játékos vegye el a húzópakli legfelső lapját, és felfordítva tegye le a pakli

mellé – így az állatos oldala lesz látható. Minden játékos nézze meg jól a felfordított lapot és a húzópakli tetején lévő lapot is.

Játékmenet

A húzópakli tetején egy szimbólumot láthattok. Négy különböző szimbólum fordulhat elő:
A vonalzó a testhosszúságot jelenti.
A súly a testsúlyt.
A szív az átlagos élettartamot.
A sebességmérő óra a gyorsaságot.
 A felfordított kártyán ugyanakkor 3, 4 vagy 5 állat látható.
 Most válaszoljátok a húzópakli tetején lévő lapon szereplő kérdésre hangosan, amilyen

gyorsan csak tudtok, és mutassatok is a másik kártyán a keresett állatra.



Melyik a legkisebb állat?

Melyik a legnagyobb állat?

Melyik a legkönnyebb állat?

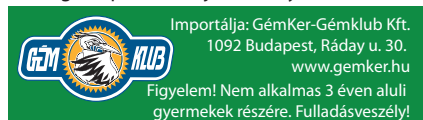
Melyik a legnehezebb állat?



Ki a legnagyobb? Ki a leglassabb? Legyél te a leggyorsabb a játékosok közül, aki megtalálja a kérdésre a választ!

A JÁTÉK ELEMEI

- játékszabály, több nyelven
- 60 kártya
- 4 segédlap az állatfajok osztályozásához



A JÁTÉK CÉLJA

Gyűjts össze elsőként 8 kártyát a feltett kérdésekre megadott helyes válaszokkal!

A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE

Nyissátok ki a 4 segédlapot, és tegyétek az asztal szélére, hogy a rajtuk lévő információk segítségetekre lehessenek játék közben. Keverjétek meg a 60 kártyát, és húzópakliként tegyétek az asztal közepére úgy, hogy a szimbólummal ellátott (tehát nem az állatos) oldala látszódjon a lapoknak.

A JÁTÉK EGY KÖRE

A legfiatalabb játékos vegye el a húzópakli legfelső lapját, és felfordítva tegye le a pakli

mellé – így az állatos oldala lesz látható. Minden játékos nézze meg jól a felfordított lapot és a húzópakli tetején lévő lapot is.

Játékmenet

A húzópakli tetején egy szimbólumot láthattok. Négy különböző szimbólum fordulhat elő:
A vonalzó a testhosszúságot jelenti.
A súly a testsúlyt.
A szív az átlagos élettartamot.
A sebességmérő óra a gyorsaságot.
 A felfordított kártyán ugyanakkor 3, 4 vagy 5 állat látható.
 Most válaszoljátok a húzópakli tetején lévő lapon szereplő kérdésre hangosan, amilyen

gyorsan csak tudtok, és mutassatok is a másik kártyán a keresett állatra.



Melyik a legkisebb állat?

Melyik a legnagyobb állat?

Melyik a legkönnyebb állat?

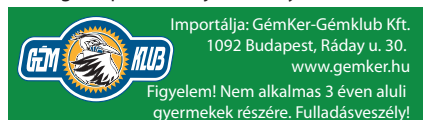
Melyik a legnehezebb állat?



Ki a legnagyobb? Ki a leglassabb? Legyél te a leggyorsabb a játékosok közül, aki megtalálja a kérdésre a választ!

A JÁTÉK ELEMEI

- játékszabály, több nyelven
- 60 kártya
- 4 segédlap az állatfajok osztályozásához



A JÁTÉK CÉLJA

Gyűjts össze elsőként 8 kártyát a feltett kérdésekre megadott helyes válaszokkal!

A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE

Nyissátok ki a 4 segédlapot, és tegyétek az asztal szélére, hogy a rajtuk lévő információk segítségetekre lehessenek játék közben. Keverjétek meg a 60 kártyát, és húzópakliként tegyétek az asztal közepére úgy, hogy a szimbólummal ellátott (tehát nem az állatos) oldala látszódjon a lapoknak.

A JÁTÉK EGY KÖRE

A legfiatalabb játékos vegye el a húzópakli legfelső lapját, és felfordítva tegye le a pakli

mellé – így az állatos oldala lesz látható. Minden játékos nézze meg jól a felfordított lapot és a húzópakli tetején lévő lapot is.

Játékmenet

A húzópakli tetején egy szimbólumot láthattok. Négy különböző szimbólum fordulhat elő:
A vonalzó a testhosszúságot jelenti.
A súly a testsúlyt.
A szív az átlagos élettartamot.
A sebességmérő óra a gyorsaságot.
 A felfordított kártyán ugyanakkor 3, 4 vagy 5 állat látható.
 Most válaszoljátok a húzópakli tetején lévő lapon szereplő kérdésre hangosan, amilyen

gyorsan csak tudtok, és mutassatok is a másik kártyán a keresett állatra.







Melyik a legkisebb állat?

Melyik a legnagyobb állat?

Melyik a legkönnyebb állat?

Melyik a legnehezebb állat?

-  Melyik állat él várhatóan a legrövidebb ideig?
-  Melyik állat él várhatóan a leghosszabb ideig?
-  Melyik állat a leglassabb?
-  Melyik állat a leggyorsabb?

Megfejtés értékelése

A helyes megoldást leggyorsabban megadó játékos nyeri a felfordított (állatképes) kártyát, és kezdhettek a következő kört. Ha a leggyorsabb játékos megoldása hibás volt, egy korábban megszerzett kártyát le kell

adnia: szimbólumos oldalával felfelé a húzópakli aljára kell tegye azt.

A JÁTÉK VÉGE

Az a játékos, aki elsőként gyűjt össze 8 lapot, megnyeri a játékot és a jogot, hogy Quizoo-királynak nevezhessék a többiek.

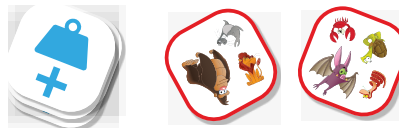
JÁTÉKVARIÁCIÓK





JÁTSSZATOK FEJBŐL!

Ne használjátok a segédlapokat a játékhoz! Csak akkor vegyétek őket elő, ha valamit nem tudtok egyértelműen eldönteni.

ÁLLATI NEHÉZ FOKOZAT

Körönként nem egy, hanem két kártyát fordítsatok fel a húzópakli tetejéről.



-  Melyik állat él várhatóan a legrövidebb ideig?
-  Melyik állat él várhatóan a leghosszabb ideig?
-  Melyik állat a leglassabb?
-  Melyik állat a leggyorsabb?

Megfejtés értékelése

A helyes megoldást leggyorsabban megadó játékos nyeri a felfordított (állatképes) kártyát, és kezdhettek a következő kört. Ha a leggyorsabb játékos megoldása hibás volt, egy korábban megszerzett kártyát le kell

adnia: szimbólumos oldalával felfelé a húzópakli aljára kell tegye azt.

A JÁTÉK VÉGE

Az a játékos, aki elsőként gyűjt össze 8 lapot, megnyeri a játékot és a jogot, hogy Quizoo-királynak nevezhessék a többiek.

JÁTÉKVARIÁCIÓK





JÁTSSZATOK FEJBŐL!

Ne használjátok a segédlapokat a játékhoz! Csak akkor vegyétek őket elő, ha valamit nem tudtok egyértelműen eldönteni.

ÁLLATI NEHÉZ FOKOZAT

Körönként nem egy, hanem két kártyát fordítsatok fel a húzópakli tetejéről.



-  Melyik állat él várhatóan a legrövidebb ideig?
-  Melyik állat él várhatóan a leghosszabb ideig?
-  Melyik állat a leglassabb?
-  Melyik állat a leggyorsabb?

Megfejtés értékelése

A helyes megoldást leggyorsabban megadó játékos nyeri a felfordított (állatképes) kártyát, és kezdhettek a következő kört. Ha a leggyorsabb játékos megoldása hibás volt, egy korábban megszerzett kártyát le kell

adnia: szimbólumos oldalával felfelé a húzópakli aljára kell tegye azt.

A JÁTÉK VÉGE

Az a játékos, aki elsőként gyűjt össze 8 lapot, megnyeri a játékot és a jogot, hogy Quizoo-királynak nevezhessék a többiek.

JÁTÉKVARIÁCIÓK

JÁTSSZATOK FEJBŐL!

Ne használjátok a segédlapokat a játékhoz! Csak akkor vegyétek őket elő, ha valamit nem tudtok egyértelműen eldönteni.

ÁLLATI NEHÉZ FOKOZAT

Körönként nem egy, hanem két kártyát fordítsatok fel a húzópakli tetejéről.

