



Játékszabály

3 - 6 játékos - 6 éves kortól

Tartalma:

200 db kétoldalas kártya (400 kérdés), 6 db bábu, 1 db spirál időmérő, játéktábla, játékszabály

A játék célja:

Adj minél többször 3 helyes választ 5 másodperc alatt, mielőtt az időmérő golyók a spirál aljára érnek. Légy te az első, aki beér a CÉLBA!

Előkészítés:

- A kérdéskártyákat tedd a kártyatartó dobozba és helyezd az asztalra az időmérővel és a játéktáblával együtt úgy, hogy mindenki elérje.
- Megjegyzés: mindegyik kártya úgy kezdődik, hogy: "Mondj három.....", majd véletlenszerűen különböző témakörök következnek.
- Fiatallabb vagy kevésbé gyakorlott játékosoknak megengedett, hogy csak 2 választ adjanak. Nagyobb és gyakorlottabb játékosoknak 3 választ kell adniuk. A játék megkezdése előtt döntsétek el, hogy melyik játékosnak hány választ kell adnia.
- Mindegyik játékos válasszon ki egy bábút és helyezze a játéktáblán a START mezőre.

A játék menete:

- A legfiatalabb játékos kezd és a játék a tőle jobbra ülővel folytatódik majd.
- A kezdő játékostól balra ülő húz egy kártyát és hangosan felolvassa azt.

Megjegyzés:

- ha játékos még nem tud olvasni, akkor egy felnőtt vagy egy idősebb gyerek segít felolvasni a szöveget
- ha a kártyán lévő témát a játékos nem érti vagy nem ismeri, akkor a többiek magyarázzák el neki, vagy húzzon egy másik kártyát

- A kérdés felolvasása után fordítsátok meg az időmérőt, hogy elinduljon a visszazámlálás. A játékosnak ekkor 5 másodperce van arra, hogy 3 (vagy 2) helyes választ adjon. Például, ha a kártyán az áll: "Mondj három hercegnőt!", akkor 3 helyes válasz lehet például: "Hófehérke, Elza és Csipkerózsika". Ha 3 (vagy 2) helyes választ adott a játékos mielőtt a golyók leértek az időmérő aljára, akkor **egyét előre léphet a táblán.**
- Ha a játékos nem ad 3 (vagy 2) jó választ, nem léphet előre a játéktáblán. Ebben az esetben a kérdező ugyanazt a kérdést a rossz választ adó játékostól jobbra ülőnek is felteszi, aki szintén megpróbál 3 (vagy 2) jó választ adni 5 másodperc alatt. A játékos, aki másodszer próbálkozik, **nem adhatja ugyanazokat a válaszokat, amelyeket az előző játékos adott.** Például, ha az első játékos már említette Hófehérkét, akkor a következő játékosnak már más hercegnőt kell említenie, mint például: "Aranyhaj, Elza és Csipkerózsika".
- A játék így folytatódik egészen addig, amíg valamelyik játékos nem ad 3 (vagy 2) helyes választ és lép előre egyet a játéktáblán, vagy amíg az összes játékos sorra nem kerül. Ebbe beletartozik az a játékos is, aki a kérdést olvasta. Ha senkinek nem sikerül jól válaszolnia, ő próbálkozik utoljára.
- Ha egyik játékosnak sem sikerül 3 (vagy 2) jó választ adnia, akkor a legelső játékos, akinek felolvasták a kérdést, egyet előreléphet a bábujával. A kör jobbra megy tovább. Következik egy másik játékos és egy másik kérdező.

A játék nyertese:

A játékosok addig lépkednek előre a játéktáblán, amíg elérik a CÉL mezőt. Aki először éri el, az nyeri meg a játékot.

Jogosult vagy viselni a "Legélesebb eszű" játékos címet addig, amíg valaki más nem győz a játékban.

5 + 5 bónusz mező:

Ha a választ adó játékos bábujá épp az 5+5 bónusz mezőn áll a játéktáblán, akkor további 5 másodpercet kap a helyes válaszok megadására. Amikor az első 5 másodperc lejárt, fordítsátok meg a spirál időmérőt a második 5 másodperc méréséhez.

Időmérő:

Az 5 másodperc akkor jár le, amikor az összes golyó leérkezik a spirál aljára és megállnak. A vicces "zoop" hang csak egy különlegesség, de az időmérést nem befolyásolja.

Játékváltozat:

Hogy még szórakoztatóbb legyen a játék, alkossatok párokat és próbáljátok meg együtt megadni a helyes válaszokat, de vigyázzatok, hogy ne zavarjátok egymást a válaszadásban.

• FIGYELEM! FULLADÁSVESZÉLY!

Az apró alkatrészek lenyelésének veszélye miatt három éves kor alatt tilos!

Származási hely: Kína

Gyártja: MGBI, Rue des Colonies 11, 1000 Brussels Belgium

©2018 MEGABLEU International

©2017 PlayMonster LLC, 5 Másodperc 3 Válasz a PlayMonster LLC védjegye. Minden jog fenntartva.



Importálja és forgalmazza: Kensho Kft.
1037 Budapest, Csillaghegyi út 13. | Tel.: 244-8009,
info@jatektenger.hu | www.jatektenger.hu