



**Andy Clautice és
Evan Lorentz**

társasjáték kiegészítője

CLANK! IN! SPACE! Apocalypse!

fordította:

Beorn (2018)

lektorálta:

Hipszki László

nem hivatalos és nem szó szerinti fordítás

Bár már az egész galaxist Lord Eradikus tartja acélos markában, apró kis ellenállógócok dolgoznak még ellene. Ám a gonosz kiborg a szemimplantátumait most ezen hősök felé fordította, és egy hatalmas, gonosz tervet dolgozott ki a végső eltörlésükre. De még nem veszett el minden remény! Te és tolvaj cimboráid már beszivárogtatok a zászlóshajórára, hogy ellopjátok az értékes ereklyéit. Talán bebizonyíthatod, hogy legalább annyira hős vagy, mint amilyen mohó. Így talán lesz némi esélyetek elhárítani az APOKALIPSZIST!

JÁTÉKTARTOZÉKOK



2 játéktábla-darab
kétoldalas



főellenfél-jelölő

Az **Apocalypse!** kiegészítőt használva helyettesítsd az eredeti jelölőt Haldos-szal, Eradikus gyilkos MI-jével.



35 kártyából álló kiegészítő
kalandpakli

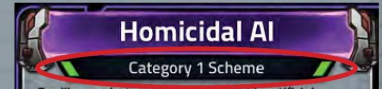


8 tervkártya

A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE

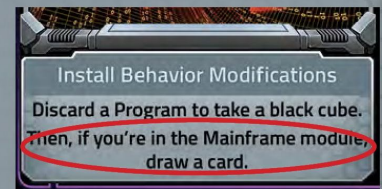
A normál játék előkészítése előtt válassz egyet az új tervkártyák közül. Ez fogja képviselni Lord Eradikus hitvány tervét a galaxis elpusztításáról - egy tervet, amelyet bármi áron meg kell állítani! (Még ha esetleg úgy is érzed, hogy tetszik neked...)

Minden terv 1-es, 2-es, vagy 3-as kategóriába lett besorolva (a tervkártya címe alatt tüntettük fel a kategóriát). Minél magasabb ez a szám, annál nehezebb keresztbe tenni Lord Eradikus gonosz tervének. Az első **Apocalypse!** játékoknál érdemes az 1-es tervkártyát használni. Egyéb-ként javasoljuk, hogy véletlenszerűen válasszatok közülük egyet (bár közösen is javasolhattok egy nektek tetsző tervkártyát a játékra).



Az aktuális terv kiválasztása után a többi tedd vissza a játék dobozába. Ezután készítsd el a játéktáblát. A régi és új játéktábla-darabokat szabadon keverheted egymással, minden esetben hármat választva közülük. Javaslatunk:

- Használd legalább az egyik új játéktábla-darabot.
- Ha a kiválasztott tervkártyán név szerint szerepel egy konkrét modul (a kártya bal alsó szélénél), akkor lehetőleg használjátok ezt a modult.



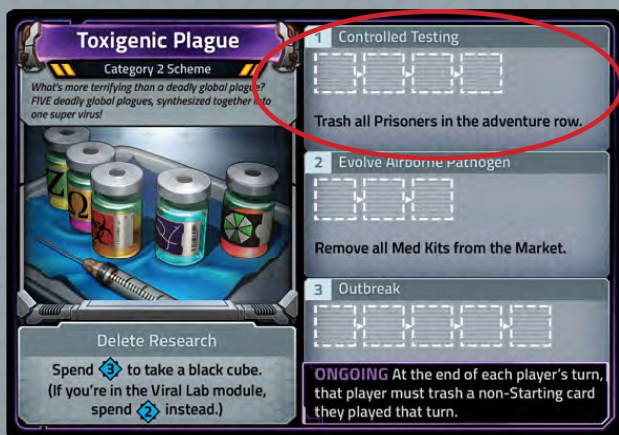
(Ez utóbbit mindenképp érdemes személyesen ellenőrizned, bár kétségtelenül nagyobb kihívást fog jelenteni a játék, ha be sem építet a megnevezett modul a játéktáblába.)

Fektesd a kiválasztott tervkártyát a játéktábla mellé, képpel felfele. Keverd bele a 35 új **Apocalypse!** kalandkártyát az eredeti kalandpakliba. A játék előkészítésének többi lépése megegyezik a **Clank! in! Space!** alapjátékban leírtakkal.

TŰLÉLNI AZ APOKALIPSZIST

A tervkártyák szabályai

Minden terv 3 különálló fázisból áll, a kártya jobb oldalán. Ezek azon lépések, amiket Eradikusnak teljesítenie kell a terve megvalósításához. A játék kezdetekor a terv még csak az 1. fázisban van.



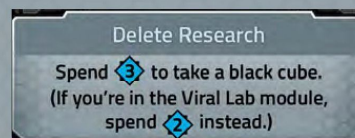
A játék során bekövetkező főellenfél-támadások lehetővé teszik Eradikusnak, hogy előmozdítsa gonosz terve haladását. Minden alkalommal, amikor egy fekete kockát húztok ki a vászonzsákból, ahelyett, hogy azt egyszerűen félretennétek, tegyétek a tervkártyára, és töltsétek fel vele az aktuális fázis üres mezőit. Amint egy fázis üres mezőjét is kitöltöttétek, az adott fázis befejeződik, és azonnal végre kell hajtani a fázis akcióját.

Egy fázis befejeztével az adott terv a következő fázisába lép. Az eljövendő főellenfél-támadások (valamint az aktuális támadásból esetleg még megmaradt fekete kockák) már mind az új fázis üres mezőire fognak kerülni.

Például: A fenti Toxigenic Plague tervkártya 1. fázisában már van 3 fekete kocka. A főellenfél támadásakor 2 fekete kockát húztok ki a vászonzsákból. Az első fekete kocka az 1. fázis utolsó üres mezőjére kerül. A tervfázis akciója megöli az összes foglyot (Prisoner), azaz ilyen típusú kalandkártyát már nem húzhattok többet a játék során (de a már felcsapott ilyen típusú kártyákat nem kell azonnal kicserélni). Ezután a kihúzott második fekete kocka a tervkártya 2. fázisának első üres mezőjére kerül.

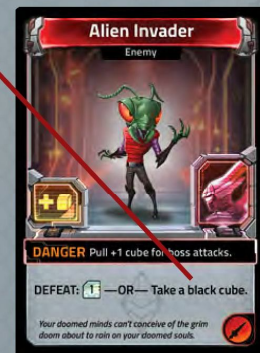
Az Apokalipszis visszafordítása

Természetesen küzdhetsz Lord Eradikus terve ellen. Minden körödben egyszer végrehajthatod a tervkártya bal alsó részén található akciót, erőforrást költve, hogy meggátold a terv előrehaladását.



Ha elköltöd a jelzett erőforrást, vedd le egy fekete kockát a tervkártya utolsó mezőjéről, és tedd magad elé. Minden előtted lévő fekete kocka 1-1 pontot fog érni neked a játék végén, de fel is használhatod őket egyéb erőteljes hatásokhoz.

Néhány kártya (például a Alien Invader) lehetővé teszi, hogy elvegyél egy fekete kockát a tervkártyáról. Ez a tervkártya saját akciójától függetlenül is elvégezhető, így a körödben egyszerre akár több fekete kockát is szerezhetsz.



Fontos: nem távolíthatsz el fekete kockákat egy már befejezett tervfázis mezőiről! Ez a tény a főellenfél-támadás kiszámíthatatlansága mellett azt is jelenti, hogy nem minden esetben állnak fekete kockák a rendelkezésedre.

Még pár szabály a fekete kockákról:

- Elkölthetsz csizmákat egy tervkártya akció végrehajtásához még akkor is, ha épp kábult vagy például egy hiperlift miatt, vagy már meg kellett állnod egy biztonsági ellenőrzőpontnál.
- Kell lennie a tervkártyán elvehető fekete kockának ahhoz, hogy megkaphasd érte a jutalmadat.

Például: A Space Invasion kártya szövege így szól: „Költs el 2-t, hogy elvehess egy fekete kockát. Ha így tettél, és ha a hangár modulban vagy, vedd le minden kisebb titkot innen.” El kell tudnod venni egy fekete kockát ahhoz, hogy minden kisebb titkot elvehess a hangár modulról.

- Az olyan „Arrive” (a kártya felcsapásakor aktiválódó) hatások esetén, amelyek fekete kockákat tesznek vissza a vászonzsákba, a tervkártya egy még le nem zárt fázisának mezőiről kell a fekete kockákat visszatenni a vászonzsákba. Nem lehet és nem kell visszatenni fekete kockákat egy már lezárt, korábbi fázisból, vagy valamelyik játékos elől.






Például: A Space Pirate kártya szövege így szól: „ARRIVE - tegyél vissza 3 fekete kockát a vászonzsákba.” Ha a kártya felcsapásakor már befejeződött az aktuális terv 1. fázisa, és a 2. fázisban még csak 2 fekete kocka van, csak ezt az utóbbi 2 kockát tehetitek vissza a zsákba.

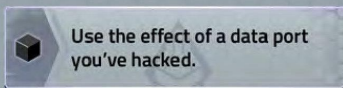
A jócselekedeteid jutalma

Néhány kártyán, és a játéktábla néhány mezőjén felhasználhatod a begyűjtött fekete kockáidat különböző előnyökért cserébe. Ha elköltesz így egy fekete kockát, tedd vissza azt a vászonzsákba.

Egyes kártyák szövegmezőjét aktiválhatod, ha elköltesz 1 vagy több fekete kockát. Minden saját körödben csak egyszer aktiválhatsz egy ilyen kártyát (bár több fekete kockával több, különböző kártyát is aktiválhatsz a körödben). Ezt olyankor is megteheted, amikor kijátszol egy ilyen kártyát, illetve később is a köröd során.

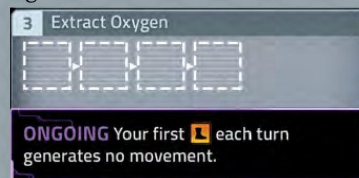
Néhány játéktáblán lévő mezőn is elkölthetsz fekete kockákat valamilyen hatás érdekében. Minden helyszínt a körödben csak egyszer használhatsz (bár a köröd során meglátogathatsz egymás után több ilyen helyszínt is). Az alábbi jutalmakat kaphatod:

-  távolíts el max. 3 Clank! kockát a játéktábláról
-  kapsz 3 kreditet
-  húzz 2 kártyát
-  kapsz 1 erőkristályt
-  begyógyíthatod 1 sérüléset



Az Apokalipszis most

Ha egy terv 3. fázisa is befejeződik, akkor Lord Eradikusnak sikerült végrehajtania ördögi tervét!




- A teljesen befejezett terv valamilyen folyamatos hatással jár, ami a játék további részében már aktív marad.
- Ettől kezdve semmilyen módon nem használhattok fel fekete kockákat. A vászonzsákból kihúzott fekete kockákat ez után csak tedd félre, mint az alapjátékban.

Az Apokalipszis elhalasztva







Az új modulokat, az új **Apocalypse!** kalandkártyákat igazán a tervkártyákkal együtt lehet jól használni. De legyünk őszinték: nem mindig lehetsz olyan hangulatban, hogy megállíts egy közelgő világvégét. Lehet, hogy épp csak megmutatod a játékot egy ismerősödnek. Vagy épp keverni szeretnéd a jövőbeli **Clank! in! Space!** kiegészítővel, hogy a létező legnagyobb paklival játszhasz anélkül, hogy Lord Eradikus ördögi terveit miatt kellene aggódnod.

Ha nem szeretnéd a tervkártyákat használni, de az **Apocalypse!** kiegészítő előnyeit viszont igen, az alábbi szabályt javasoljuk:

Minden vászonzsákból kihúzott fekete kocka egy közös készletbe kerül. A saját körödben ebből a közös készletből vásárolhatsz 1 fekete kockát -ért, a tervkártya helyett. Így használhatsz olyan kártyákat, és játéktábla mezőket, amikhez fekete kocka kell.

ELÉGTELEN ADATOK?

Az eredeti **Clank! in! Space!** adatsatlakozói által adott jutalmak, ha elhelyezed a mezőn az egyik adatkockádat:

-  **Clank!** - tegyél annyi Clank! kockát a játéktábla Clank! mezőjére, ahány Clank! szimbólum itt szerepel.
-  **Kredit** - vedd el a feltüntetett számú kreditet.
-  **Gyógyulás** - távolítsd el az életpontsávodról a feltüntetett számú Clank! kockát.
-  **Erőkristály** - vegyél el egy erőkristályt.
-  **Jártasság** - a körödben a jelzett számú plusz jártasságot költhetsz el (a köröd végén elvesz)
-  **Kard** - a körödben a jelzett számú plusz kardot költhetsz el (a köröd végén elvesz)

Ezekon felül egy új szimbólum az **Apocalypse!** kiegészítőben:



Kártya - húzz egy kártyát.

A gyakran ismételt kérdésekre adott válaszokat, valamint a szabályok frissítését megtalálod a FAQ dokumentumban:
<http://www.direwolfdigital.com/clankinspace/>

KÉSZÍTŐK

A kiegészítőt tervezte:

Andy Clautice és Evan Lorentz

Az alapjátékot tervezte, és kreatív igazgató:

Paul Dennen

Vezető producer:

Scott Martin

Művészeti igazgató, művészek, grafikus design:

Rayph Beisner, Derek Herring, Levi Parker, Raul Ramos, Jon Schindehette, Ashley Stoddard, Nate Storm

Kártya illusztrációk:

Edward Michael Atienza, Christian Adrianne Gumaya, Paul Roberts Medalla, Raul Ramos, Alben John Tan

Gyártás:

Evan Lorentz, Tim McKnight

További játékdesign és játékfejlesztés:



Paul Dennen, Darrell Hardy, Tim McKnight

Speciális köszönet:

A félelmetes Dire Wolf Digital csapat minden tagjának, valamint azon barátainknak és családtagjainknak, akik elősegítették a **CLANK! IN! SPACE!** játék tesztelését!






www.direwolfdigital.com

 /direwolfdigital
 @direwolfdigital



RENEGADE
GAME STUDIOS

www.renegadegames.com

 /playRGS
 @PlayRenegade
 @Renegade_Game_Studios

Kiadó: Renegade Games.

© Copyright 2018 Dire Wolf Digital, LLC. Minden jog fenntartva.