

# Yógi



## A doboz tartalma



- 54 strapabíró kártya
- ez a játékszabály



- 2 kártyatartó

## A játék ötlete és célja

Játékosként minden körötökben húztok egy kártyát, és követnetek kell a rajta lévő utasítást. Mindegyik kártya utasítása a játék végéig érvényes. Minél több körön lesztek túl, annál nehezebb lesz az összes utasítás követése, és nagy eséllyel nem is fogjátok tudni teljesíteni... Aki a többiekénél tovább bírja, az lesz a győztes!

## A játék előkészítése

Keverjétek meg a kártyákat, képezzetek belőle két paklit, és azokat képpel lefelé tegyétek a két kártyatartóba. A kártyatartókat tegyétek úgy az asztalra, hogy mindenki könnyen elérhesse őket. Az kezdjen, aki közületek a legkiegyensúlyozottabb, a többiek az óramutató járása szerinti sorrendben következzenek.

## A játék menete

**Ha valaki sorra kerül:**

- 1 - húzzon egy kártyát az egyik pakli tetejéről;
- 2 - olvassa fel a kártyán lévő feladatot, hogy mindenki hallhassa;
- 3 - hajtsa végre a kártyán lévő utasítást úgy, hogy közben a korábbi feladatokat is teljesíti (ha már volt).

**Ezután a bal oldali szomszédja következik.**

A zöld lapokat tartsátok magatok előtt képpel felfelé, hogy mindenki lássa, mi a feladata (1. ábra).



2. ábra

A narancsszínű lapokat valahol a testeteken kell majd tartsátok (pl. 2. ábra: tedd a kártyád a fejed tetejére).

A kártyák egyik csücskének mindig látszódnia kell, ha teljesen eldugjátok a ruhátok alá, az nem érvényes!

**Figyelem: a kártyákon lévő rajzok csak irányadóak, a feladatot más módon is meg lehet oldani, hogy érvényes legyen!**

Ha valamelyikőtöknek nem sikerül követni akár csak egy kártya utasítását, akár egy pillanatra, azonnal kiesik.

Helyet és testhelyzetet változtatni bármikor tudtok, ha közben a kártyák utasításait betartjátok.

Legyetek becsületesek! Még akkor is jelezzétek a többieknek, hogy valamelyik kártya utasítását nem tudtátok követni, ha a többiek nem vették észre!

Ha nem vagytok képesek új kártyát húzni, amikor sorra kerültök, kiestek!



1. ábra

## A játék vége

Aki utolsóként marad játékban, nyert! De illik ilyenkor esélyt adni egy visszavágóra...

## Szadista játékverzió

Keverjétek meg a kártyákat, és osszatok minden játékosnak kettőt. A maradék lapból képezzetek 2 paklit, és képpel lefelé tegyétek a kártyatartókba. Helyezzétek a kártyatartókat úgy el, hogy mindenki könnyen elérhesse.

### Ha valaki sorra kerül:

- 1 - az egyik kártyáját olvassa fel hangosan, majd tegye egy másik játékos elé. Ennek a játékosnak kell az utasítást végrehajtania.
- 2 - húzzon egy kártyát.

**Az a játékos következik, aki a felolvasott kártyát megkapta, vagyis a játék mindig az aktuális áldozatnál folytatódik.**

Aki utolsóként marad játékban, nyer!

## Csapatjátékos verzió

Ha sokan vagytok, érdemes 2-3 fős csapatokba összeállni. Minden csapat egy játékosnak számít. A csapatjátékot játszhatjátok az alap vagy a szadista verzióban is.

A csapat bármelyik tagja húzhat/adhat kártyát. A csapat valamelyik tagjának mindenképpen kötelessége végrehajtani az utasítást.

Egy csapattársad bármikor leválthat, és elvégezheti helyetted a feladatodat, hogy egy kicsit lazíthasd a végtagjaidat. Ha egyszerre ketten teljesítitek az utasítást, annál nincs biztosabb.

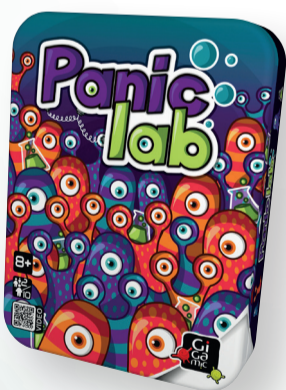


**Oszd meg velünk a legvidámabb Jógi-helyzeteidet a #yogi Twitteren vagy a Gigamic World Facebook-oldalon!**

Ha tetszett a



**biztos ezek a játékok is bejönnek majd:**



Találd meg az elszabadult amőbát! Az üldözésben leginkább a gyorsaság, a megfigyelőkészség és a memória nyújt segítséget. A Panic lab laborjában elszabadultak az amőbák, így a játékosok feladata az, hogy minél előbb megtalálják őket. Ehhez lapkák és kockák nyújtanak segítséget, ám az amőbák cseles élőlények: a szellőzőnyílásokon könnyedén átszisszolnak, az átalakító szobákban pedig kedvükre váltogatják színüket, mintájukat és formájukat. A győzelemhez egy játékosnak öt amőbát kell elkapnia. Győzzön tehát a legjobb és leggyorsabb megfigyelő!



Igyekszünk megszabadulni a kockáinktól, de minél kevesebb marad, annál nehezebb a feladatunk...A játékosok minden fordulóban dobznak a kockáikkal, és a kidobott jelek szerint cselekednek: elpasszolnak egy kockát, esetleg húznak egy lapot vagy a Wazabi ikonnal egy meglévő kártyát aktiválnak, ami segítségükre lehet, ellenfeleiket pedig hátrátatja. A cél az, hogy elfogyjanak a játékos dobókockái, de minél kevesebb van belőlük, annál inkább ránk szállnak a többiek...

Kérjük tartsa meg ezt az információt és címet. 12-2017

Importálja:



GémKer-Gémklub Kft.  
1092 Budapest, Ráday u. 30.  
www.gemker.hu  
info@gemker.hu

Szerző:

Behrooz 'Bez' Shahriari

Illusztrátor:  
Simon Caruso

© & © Gigamic 2017



ZAL Les Garennes  
F 62930 - Wimereux  
France