

A Carcassonne térképek segítségével új módon fogjátok megtapasztalni a CARCASSONNE-t. A térképen lehetőség van arra, hogy különböző országok területeit elhelyezzétek a Carcassonne területlapkák segítségével. Íme néhány módszer ezeknek a térképeknek a felhasználására. Ennek ellenére kreatívak is lehettek és felállíthatjátok saját szabályaitokat.

## Szükséges alkatrészek

- **1 Carcassonne térkép:**
- **Területlapka** | Javasoljuk, hogy játsszotok az alapjáték, valamint az első és a második kiegészítő lapkáival. Minden térképhez ajánlott egy bizonyos számú területlapka. A kiegészítők szabályai **nélkül** játsszotok, csak a területlapkákat használjátok.
- **Meeples** | Ha lehetséges, minden játékos 7 meeple helyett 9-et használjon (+1 meeple az eredménytáblán).\*

## Áttekintés

Minden térképen **több kezdő négyzet** található. Ezek kisvárosok és piros szegéllyel vannak ellátva. Legalább 2 kezdő négyzettel kell kezdeni. Vegyétek ki a kezdőlapot (a sötétebb hátoldalú) és egy vagy két véletlenszerű lapkát, és helyezétek őket 2 vagy 3 kezdő négyzetre. Az első területlapkát valamelyik kezdőlapka mellé kell letenni.

Ha az alapjáték-szabályok szerint és a Maps-Chips kiegészítő szabályok nélkül játsszotok, akkor egyszerűen hagyjátok figyelmen kívül a térképek kiegészítő nyomatait (pl. A borosüvegek a Franciaország térképen, a színes vonalak az Ibérica térképen, a szigetek a Benelux térképen, stb.) Az eredeti szabály változatlan, néhány új szabállyal egészül ki.

(**Megjegyzés:** a könnyebb olvashatóság érdekében a nagyvárosok neveit használjuk, még akkor is, ha ezek nem mindig képviselik a valóságot.)



Kezdő négyzetek különböző térképeken

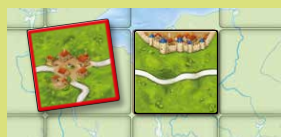
## Szabályok

### 1. Területlapka lerakása

Területlapkát csak az **előre nyomtatott négyzetekre** lehet rakni, a már lent lévő lapkák valamelyike mellé.

#### Nagyvárosok

**Négyzetekre** nyomtatott **nagyvárosokra** (Berlin, London, Paris, Amsterdam vagy Barcelona) nem helyezhettek lapkákat. Miután egy lapkát egy város mellé helyezel, a várossal szomszédos négyzetek bármelyikére kerülhet a következő lapka.



Elhelyeztél egy megfelelő lapkát a kezdő lapka mellé (Rostock).



Csatlakoztatva Berlinhez egy kompatibilis lapkát, a következő lapkát a szomszédos négyzetek bármelyikére lehet rakni.

#### Kisvárosok

A kisvárosokkal jelölt négyzetekre (Bremen, Bordeaux, Oxford, Strasbourg, Utrecht, Salamanca,...) az alapjáték szabálya szerint lerakható bármilyen lapka. Játshattok ettől eltérő szabály szerint is, a 3. oldalon találtok néhány variációt.



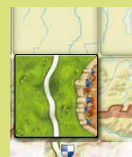
Erre a négyzetre az alapszabály szerint helyezhetsz el területlapkát.

#### Határ melletti város vagy út

Ha a határ mellett város vagy út látható, csak azzal kompatibilis lapkát helyezhettek mellé.



Itt egy határ melletti város csatlakoztatva van egy kompatibilis lapkával.



Itt egy határ melletti út csatlakoztatva van egy kompatibilis lapkával.

\* Ha további meeple-re lenne szükséged, akkor keresd fel a WebShopunkat a **compaya.hu** oldalon.

### Határ semleges területtel

Ha a "határ" mellett semleges terület van, nincs út vagy város, bármilyen lapka lerakható.



Ebben az esetben a határra bármely lapka lerakható.

### Komp útvonalak

Ha a komp útvonalhoz már csatlakoztattak lapkát, az út folytatható a komp útvonal másik végétől.



A komp útvonalhoz már csatlakoztatva van egy lapka, az utat folytathatjátok az útvonal végétől.

## 2. A Meeple elhelyezése

Mikor elhelyezel egy területlapkát, rátehetsz egy meeple-t az alapszabályok szerint.

## 3. Pontozás

A **pajzsok 2 pontot** érnek, mindegy, hogy úton vagy városban vannak.

### 1 | Nagyvárosok

Ha befejeztél egy várost, az alapszabály szerint kapsz pontokat. Az előre nyomtatott városrészek is normál városrésznek számítanak. A pajzsok bónuszpontokat adnak.



1 | Berlin elkészült. A piros játékos 20 pontot kap (6 területlapkáért 12 pont + 4 pajzsért 8 pont)

### 2a | Határ melletti város vagy út

Az utak a határnál véget érnek. Az előre nyomtatott utakat és városrészeket normál területlapkaként kell pontozni. A pajzsok bónuszpontot adnak.



2 | Az út elkészült (Dániában ér véget). A piros játékos 8 pontot kap (4 pont a területlapkáért + 4 pont a pajzsokért)



2 | A város elkészült. A piros játékos 10 pontot kap (3 területlapka + 2 pajzs)

### 2b | Határ semleges területtel

A város, az út vagy a mező befejeződik a határnál. Az alapszabályok szerint pontozzátok.



2 | A (fél) város elkészült, mert a határnál van. A piros játékos 2 pontot kap.

### 3 | Komp útvonal

A komp útvonal 1 pontot ér, mint a normál területlapkán lévő út. Akkor pontozzátok, mikor az útvonal befejezetté válik.



3 | Az út a komp útvonallal elkészült. A piros játékos 7 pontot kap (3 pont az útéért + 4 pont a pajzsokért).

### 4 | Kolostor a határnál

A kolostor elkészült, ha nem lehet köré több területlapkát lerakni. A határon túlra nem rakható lapka, így nem feltétlenül lesz szükség 8 lapkára a kolostor köré. Csak a lerakott területlapkák érnek pontot.



4 | A kolostor elkészült. A piros játékos 6 pontot kap (1 pont a kolostor épülete, 1 pont minden körötte lévő lapka)

### Végső pontozás

A be nem fejezett városok és utak lapkánként 1 pontot érnek, mint az alapszabályban. A pajzsok is 1 pontot érnek, melyek a be nem fejezett utak mentén vagy városokban vannak.



A piros játékos 4 pontot kap a befejezetlen útéért (3 területlapka és 1 pajzs).

## Variációk

### Kisvárosok

Szabályvariációk a kisvárosokra:

- Mikor területlapkát raksz egy kisvárosra, kapsz **egy extra lapkát**, amit azonnal le is kell raknod. Ezt körönként csak egyszer teheted meg.
- Ha kisvárosra teszed a területlapkát **2 pontodba kerül**.
- Mikor utat pontozol, **2 bónuszpontot** kapsz minden útszéli **kisvárosért**, amit nem takar lapka. (Vízszintesen vagy függőlegesen az út mellett van.)



© 2019

**Hans im Glück Verlags-GmbH**

Hans im Glück Verlag

Birnauer Str. 15

80809 München

[www.hans-im-glueck.de](http://www.hans-im-glueck.de)

[www.carcassonne.de](http://www.carcassonne.de)



**Forgalmazza:**

Gamer Café Kft.

2030 Érd, Budai út 28.

e-mail: [info@compaya.hu](mailto:info@compaya.hu)

[www.compaya.hu](http://www.compaya.hu)



This is a product of our on-line shop. We offer you many items all about Carcassonne and our other games as well as a service for spare parts: [www.cundco.de](http://www.cundco.de)

**Map and rules layout:**  
Christof Tisch



Klaus-Jürgen Wrede

# Carcassonne Maps France

Ezzel a mini-kiegészítővel bort fogunk termelni és eladni, amiért extra pontokat kapunk.

## Szükséges alkatrészek

- **30 db Map-Chips** (10-10 db lilla, kék és narancssárga).  
A Map-Chips elérhető a webshopban (keresd: mini-expansion).
- Javasoljuk, hogy **110-120 területlapkával** játsszatok. (alap játék+első + második kiegészítő)

## Előkészületek

Tegyetek lapkát 2 vagy 3 **kezdő négyzetre** (Nancy, Le Mans és Limoges).



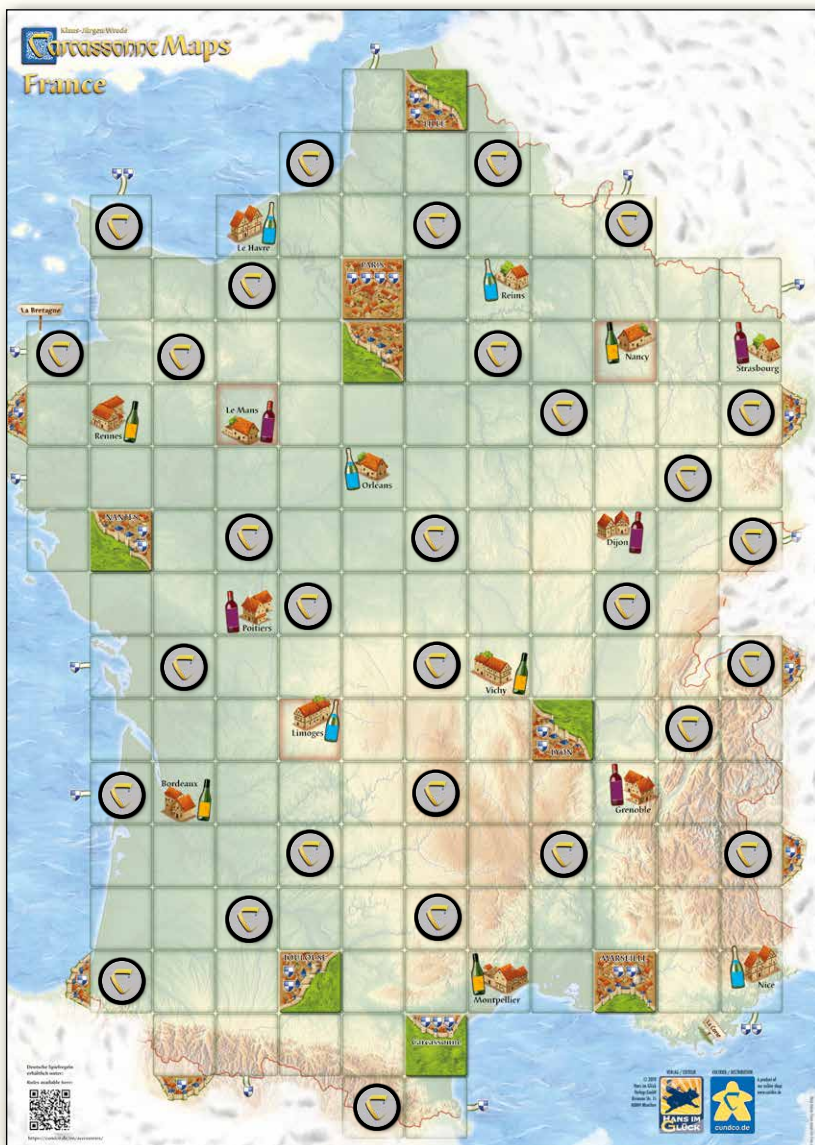
Keverjétek meg a **30 korongot**, és képpel lefelé helyezték a térképen lévő négyzetekre egyenletesen elosztva.

Tartsátok be az alábbi szabályokat:

- képpel lefelé rakjátok le
- egy négyzetre csak egy korong kerüljön
- nem lehet korong az előre nyomtatott kis- és nagyvárosokon
- vízszintes és függőleges irányban a korongok nem lehetnek egymás melletti négyzeteken (általánosan megengedett)
- vízszintesen és függőlegesen nem lehet korong a kezdőlapkák mellett és nagyvárosok nyitott oldalai mellett sem



*Példa a korongok elhelyezésére.*



## Szabályok

### 1. Területlapka lerakása

#### Korongok gyűjtése

Ha a lapkádat olyan négyzetre raktad, ahol korong van, azonnal kapsz 1 vagy 2 pontot. Tedd a korongot magad elé képpel felfelé.



Elhelyeztél egy lapkát a korongos négyzetre, és elvetted azt. Azonnal kapsz 2 pontot.

#### Bor előállítás

3 típusú szőlő van: lila, kék és narancs. Ha van előtted bármelyik típusú szőlőből 2 pont értékű, akkor máris készen van a bor.



Ezekkel a korongokkal egy narancs címékés bort (1+1=2) és egy kék címékés bort (2) készítettél.

### 2. Meeple elhelyezése

Mikor elhelyezel egy területlapkát rátehetsz egy meeple-t az alapszabályok szerint.

### 3. Pontozás

#### Bor eladása

Körönként mindenki egy bort adhat el. Eladáskor egy 2 pontos, vagy két azonos színű, 1 pontos korongot kell felhasználni. A bor eladásának 2 módja van:

#### 1) Bor eladása külföldre (5 pont)

Ha a lapkádat határon túli város vagy út mellé raktad (létre hoztad a kapcsolatot a másik országgal), eladhatsz egy bort és szerzel 5 pontot.



Létrehozta a kapcsolatot a másik országgal, és eladsz egy lila címékés bort 5 pontért.



#### 2) Meghatározott típusú bor eladása kisvárosnak (9 pont)

Ha a lapkádat egy kisvárosra raktad, eladhatsz egy bort a meghatározott színű címékével, és szerzel 9 pontot. Csak az adható el, ami a képen látható.



Nancy városra raktad a területlapkádat, és eladsz egy narancs címékés bort 9 pontért.



A bor eladása után a korongok kikerülnek a játékból.

#### Játék vége

a játék végén nem kapsz pontot a megmaradt borért és korongért.



© 2019  
**Hans im Glück Verlags-GmbH**  
Hans im Glück Verlag  
Birnauer Str. 15  
80809 München  
www.hans-im-glueck.de  
www.carcassonne.de



**Forgalmazza:**  
Gamer Café Kft.  
2030 Érd, Budai út 28.  
e-mail: info@compaya.hu  
www.compaya.hu



This is a product of our online shop. We offer you many items all about Carcassonne and our other games as well as a service for spare parts:  
[www.cundco.de](http://www.cundco.de)

**Map and rules layout:**  
Christof Tisch



Klaus-Jürgen Wrede

# Carcassonne Maps Benelux

Ebben a mini kiegészítőben különböző szigetekre hajóztok az Északi tengeren, hogy látható, képpel felfelé lévő területlapkát szerezzetek a húzópakliban képpel lefele lévő helyett.

## Szükséges alkatrészek

- **30 db Map-Chips** (10-10 db lilla, kék és narancssárga).  
A Map-Chips elérhető a webshopban (keresd: mini-expansion).
- **Javasoljuk, hogy 110-120 területlapkával** játsszatok. (alap játék+első + második kiegészítő)

## Előkészületek

Tegyetek lapkát 2 vagy 3 **kezdő négyzetre** (Meppel, Eindhoven és Charleroi).

☉ Keverjétek meg a **30 korongot** képpel lefelé. Egyenletesen elosztva helyezetek 20 darabot képpel lefelé a térképen lévő négyzetekre.

- Tartsátok be az alábbi szabályokat:
- képpel lefelé rakjátok le
- egy négyzetre csak egy korong kerüljön
- nem lehet korong az előre nyomtatott kis- és nagyvárosokon
- vízszintes és függőleges irányban a korongok nem lehetnek egymás melletti négyzeteken (átlósan megengedett)
- vízszintesen és függőlegesen nem lehet korong a kezdőlapkák mellett és nagyvárosok nyitott oldalai mellett sem

A megmaradt **10 korongot** tegyétek félre anélkül, hogy megnéznétek. A játék során már nem lesz rájuk szükség.

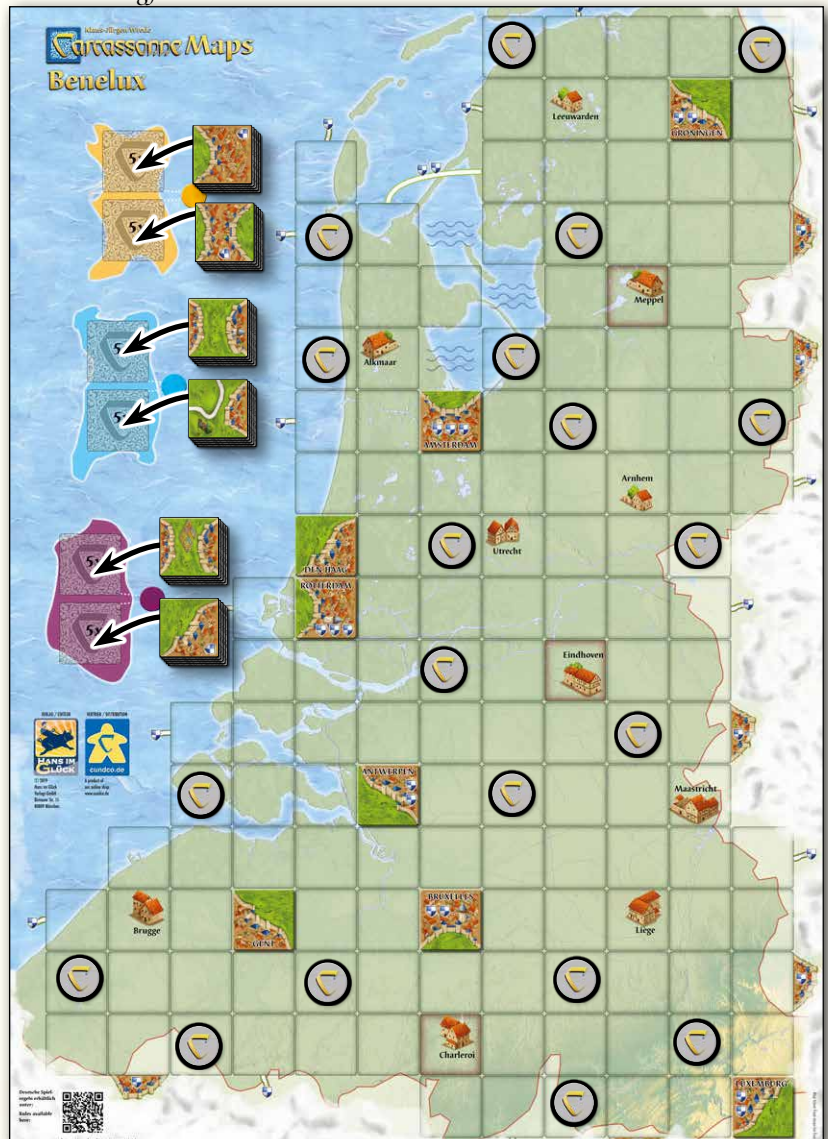
Keverjétek meg a területlapkákat, készítsetek **6 darab 5 lapkából** álló húzópaklit. Rakjátok ezeket a szigetekre a 6 négyzettel jelölt területre (2 pakli szigetenként). A felső lapokat fordítsátok képpel felfelé.

(Lásd jobbra.)

A maradék területlapkákat a szokásos módon halmozzátok több pakliba.



Példa a korongok elhelyezésére.



## Szabályok

### 1. Területlapka lerakása

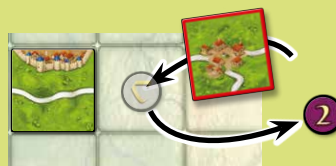
#### Hullámok

A térképen három négyzet hullámokkal van jelölve, ezekre nem lehet területlapkákat elhelyezni.



#### Korongok gyűjtése

Ha a lapkádat olyan négyzetre raktad, ahol korong van, azonnal kapsz 1 vagy 2 pontot. Tedd a korongot magad elé képpel felfelé.



A lapkádat olyan négyzetre helyezted, ahol van egy korong. Elveszed azt, és azonnal kapsz 2 pontot.

#### Területlapka megszerzése a szigetekről

Ha te vagy soron és van legalább egy korongod, az alábbi lehetőségeid vannak: ...

a) ...a **korongod színével megegyező szigetről** elveszel egy képpel felfele lévő területlapkát. Ha 2 halom van a szigeten, választhatsz, hogy melyik lapkát veszed el. Ha már csak 1 halom van, a legfelső lapot vedd el. A koronggal fizetsz érte (ami ezután kikerül a játékból), a területlapkát helyezd el, és a szigeten fordítsd képpel felfelé a következő lapkát.



Lila koronggal fizetsz, elveszel egy képpel felfele lévő lapkát a lila szigetről, ezután elhelyezed a lapkát. A köröd végén fordítsd képpel felfelé a következő lapkát.

VAGY

b) ... elveszel egy területlapkát a képpel lefele lévő húzópakliból.

**Fontos!** Ha már elvettél egy képpel lefele lévő lapkát, nem gondolhatod meg magad, azt kell használnod, amit felvettél. A megszerzett korongot nem használhatod azonnal, csak a következő körben vagy később a játék során.

#### A játék vége

A játék véget ér, ha a képpel lefele lévő húzópakli elfogyott. A szigeteken lévő lapkák és a megmaradt korongok, nem számítanak.

### 2. Meeple elhelyezése

Mikor elhelyezel egy területlapkát rátehetsz egy meeple-t az alapszabályok szerint.

### 3. Pontozás

A pontozás az alapszabály szerint történik.



© 2019

**Hans im Glück Verlags-GmbH**

Hans im Glück Verlag

Birnauer Str. 15

80809 München

www.hans-im-glueck.de

www.carcassonne.de



**Forgalmazza:**

Gamer Café Kft.

2030 Érd, Budai út 28.

e-mail: info@compaya.hu

www.compaya.hu



This is a product of our on-line shop. We offer you many items all about Carcassonne and our other games as well as a service for spare parts: [www.cundco.de](http://www.cundco.de)

**Map and rules layout:**  
Christof Tisch



Klaus-Jürgen Wrede

# Carcassonne Maps Great Britain


Ebben a mini kiegészítőben meeple-t helyezhettek a Man szigetre, ezzel egymás után kétszer kerültek sorra. A meeple csak akkor tud visszajönni a szigetről, ha elegendő nyersanyagod van egy hajóhoz és kedvező az időjárás.

## Szükséges alkatrészek

- **30 db Map-Chips** (10-10 db lilla, kék és narancssárga).  
A Map-Chips elérhető a webshopban (keresd: mini-expansion).
- Javasoljuk, hogy **90-100 területlapkával** játsszatok.

## Előkészületek

Használjátok mindhárom **kezdő négyzetet** (Kilkenny, Carlisle és Bristol).

 A térképen 3x10 színnel jelölt négyzet található, ezekre kerülnek a korongok, a színeknek megfelelően. A korongokat válogassátok szét szín szerint, képpel lefelé keverjétek meg, ezután helyezétek azokat a térkép megfelelő négyzeteire. A 10 kék északon van (Skócia) a 10 narancs nyugaton (Írország) és a 10 lila délen (Anglia és Wales). Elhelyezéskor figyeljétek rá, hogy a térképen a színes jelölések látszódnak, így tudni fogjátok, hogy milyen színű korong van ott.



Az elhelyezett korongok színét tudjátok, de a rajtuk lévő számot nem látjátok.

## Szabályok

### 1. Területlapka lerakása

#### Korongok gyűjtése

Ha a lapkát olyan négyzetre raktad, ahol korong van, azonnal kapsz 1 vagy 2 pontot. Tedd a korongot magad elé képpel felfelé.



A területlapkát korongos négyzetre helyezted, elveszed a korongot és kapsz 2 pontot.

#### Dupla kör



Mikor befejezted a normál körödet, vásárolhatsz még egy azonnali kört magadnak. Egy meeple-t el kell helyezned a Man szigeten, és azonnal te következel. Húzol egy új területlapkát, elhelyezed, stb. Erre körönként egyszer van lehetőség. A Man szigeten lévő meeple nem használható addig, amíg vissza nem tér onnan.



Man szigetre raktad a meeple-t, így újra te következel.

### Visszatérés a Man szigetről

A meeple csak akkor tud visszajönni a szigetről, ha elegendő nyersanyagod van egy hajóhoz és kedvező az időjárás. Ehhez korongokra lesz szükséged, mindig egy **3 darabból álló szettre**.

- 1) **három azonos szám** (ebben az esetben nem számít a korongok színe)  Példa: szett 1 vagy
- 2) **három különböző szín** (ebben az esetben a számoknak nincs jelentősége)  Példa: szett 2

**Fontos!** Ha szereztél egy korongot, és ezzel **készen van egy szett**, azonnal használnod kell. A felhasznált korongok kikerülnek a játékból, és az **összes saját meeple-d** visszajön a szigetről. A szettet nem lehet későbbre tartogatni, azonnal fel kell használni.

#### A játék vége

A megmaradt korongok nem érnek pontokat.



## 2. Meeple elhelyezése

Mikor elhelyezel egy területlapkát rátehetsz egy meeple-t az alapszabályok szerint.

## 3. Pontozás

A pontozás az alapszabály szerint történik.



© 2019  
**Hans im Glück Verlags-GmbH**  
Hans im Glück Verlag  
Birnauer Str. 15  
80809 München  
www.hans-im-glueck.de  
www.carcassonne.de



This is a product of our on-line shop. We offer you many items all about Carcassonne and our other games as well as a service for spare parts:  
[www.cundco.de](http://www.cundco.de)

**Map and rules layout:**  
Christof Tisch



**Forgalmazza:**  
Gamer Café Kft.  
2030 Érd, Budai út 28.  
e-mail: [info@compaya.hu](mailto:info@compaya.hu)  
[www.compaya.hu](http://www.compaya.hu)



Klaus-Jürgen Wrede

# Carcassonne Maps Península Ibérica

Ebben a mini kiegészítőben korongokat szereztek, majd elhelyezték azokat, mint kis ajándécsomagokat. Ha megszerezte a kis ajándécsomagot, pontot szerel.

## Szükséges alkatrészek

- **30 db Map-Chips** (10-10 db lilla, kék és narancssárga).  
A Map-Chips elérhető a webshopban (keresd: mini-expansion).
- Javasoljuk, hogy **110-120 területlapkával** játsszatok. (alap játék+első + második kiegészítő)

## Előkészületek

Használjatok 3 vagy 4 **kezdő négyzetet** (León, Pamplona, Évora és Murcia).



Keverjétek meg a **30 korongot**, és képpel lefelé helyezték a térképen lévő négyzetekre egyenletesen elosztva.

Tartsátok be az alábbi szabályokat:

- képpel lefelé rakjátok le
- egy négyzetre csak egy korong kerüljön
- nem lehet korong az előre nyomtatott kis- és nagyvárosokon
- nem lehetnek a korongok egymás melletti négyzeteken vízszintes és függőleges irányban (átlósan megengedett)
- nem lehet korong vízszintesen és függőlegesen a kezdőlapkák mellett és nagyvárosok nyitott oldalai mellett sem
- nem lehet korong a Baleár-szigeteken

Példa a korongok elhelyezésére.



## Szabályok

### 1. Területlapka lerakása

#### Sziget-négyzet pajzsokkal

A szigetekre lapkát elhelyezni csak a komp útvonal folytatásaként lehet. (lásd az általános szabályokat). Ha egy területlapkát pajzsos négyzetre raktál, 2 pontot kapsz pajzsoként.



A sziget csatlakoztatva van a szárazföldről. Elhelyezel egy területlapkát a szigeten és 4 pontot kapsz (a 2 pajzsért).

#### Korongok gyűjtése

Ha olyan négyzetre raksz területlapkát, ahol korong van, vedd el azt. Azonnal kapsz 1 vagy 2 pontot. A korongot **képpel felfelé** rakd a térképre, mint "kis ajándécsomag".



Korongos négyzetre helyezted a lapkádat, elvetted azt, és azonnal kapsz 2 pontot.

#### "Kis ajándécsomag" elhelyezése

A korong színe meghatározza, hogy hová teheted le az ajándécsomagodat:

**narancs korong** = felső sorok (1-től 4-ig)

**kék korong** = középső sorok (5-től 8-ig)

**lila korong** = alsó sorok (9-től 12-ig)



A sorok szélén a színes sáv megmutatja, milyen színű korong rakható oda.

Az egyik lehetséges sorban keress egy **szabad négyzetet**, amin nincs lapka (nem lehet előre nyomtatott vagy már lerakott területlapka), és helyezd el az "ajándécsomagot" **képpel felfelé**.

#### "Ajándécsomag" megszerzése

Ha olyan négyzetre raktad a lapkádat, ahol ajándécsomag van (korong képpel felfelé), vedd el a korongot. Kapsz kétszer annyi pontot, mint ami a korongon látható (2 vagy 4 pont). Ezután a korong kikerül a játékból.



Olyan négyzetre helyezted a lapkádat, ahol ajándécsomag van, a korong kikerül a játékból, és kapsz 4 pontot.

#### A játék vége

A játékban maradt korongok nem érnek pontot.

### 2. Meeple elhelyezése

Mikor elhelyezel egy területlapkát rátehetsz egy meeple-t az alapszabályok szerint..

### 3. Pontozás

A pontozás az alapszabály szerint történik.



© 2019  
**Hans im Glück Verlags-GmbH**  
Hans im Glück Verlag  
Birnauer Str. 15  
80809 München  
www.hans-im-glueck.de  
www.carcassonne.de



**Forgalmazza:**  
Gamer Café Kft.  
2030 Érd, Budai út 28.  
e-mail: info@compaya.hu  
www.compaya.hu



This is a product of our online shop. We offer you many items all about Carcassonne and our other games as well as a service for spare parts:  
[www.cundco.de](http://www.cundco.de)

**Map and rules layout:**  
Christof Tisch



Klaus-Jürgen Wrede

# Carcassonne Maps Deutschland


Ebben a mini kiegészítőben magasabb szintre fejleszthetőek a meeple-k, ezzel több pontot tudtok szerezni.

## Szükséges alkatrészek

- **30 db Map-Chips** (10-10 db lilla, kék és narancssárga).  
A Map-Chips elérhető a webshopban (keresd: mini-expansion).
- *Javasoljuk, hogy 110-120 területlapkával játsszatok. (alap játék+első + második kiegészítő)*

## Előkészületek

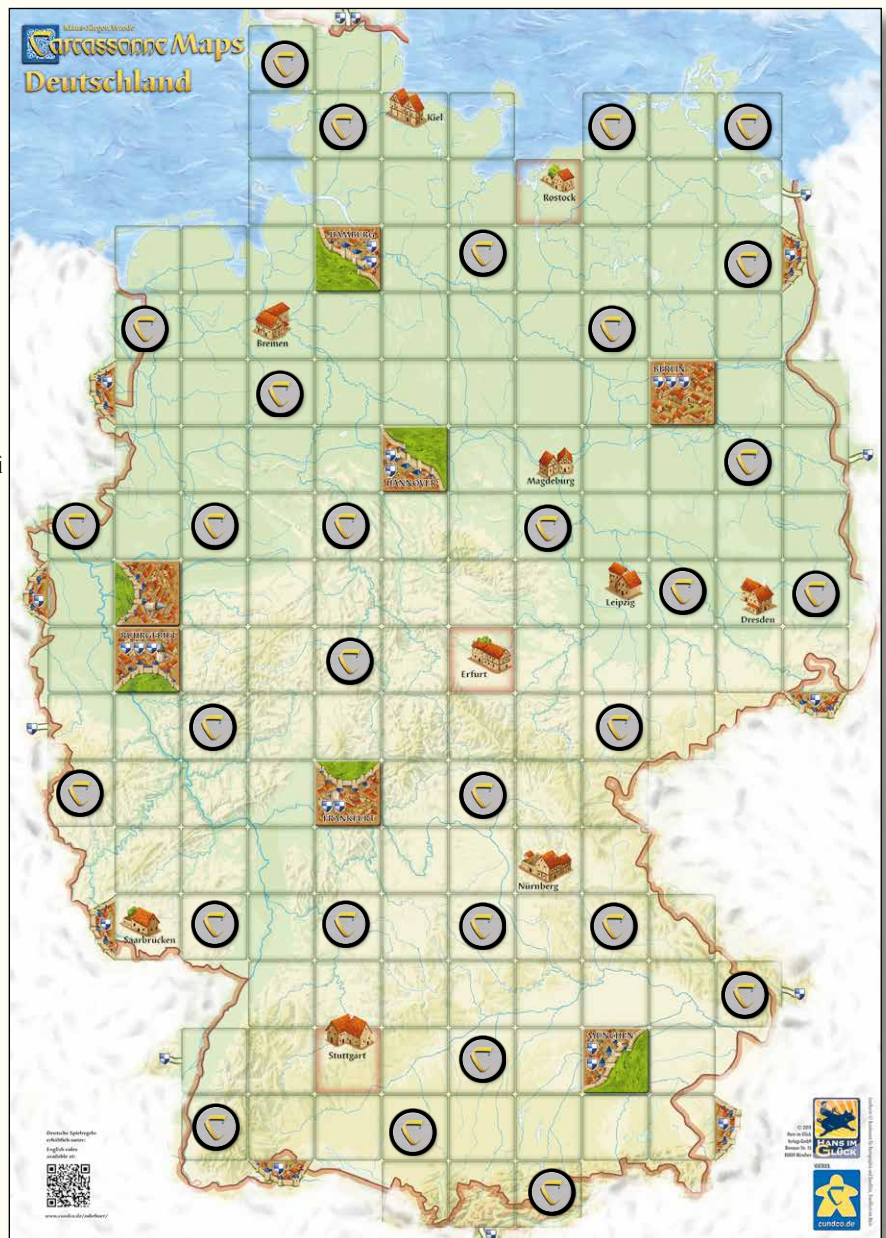
Használjatok 2 vagy 3 **kezdő négyzetet** (Rostock, Erfurt és Stuttgart).

 Keverjétek meg a **30 korongot**, és képpel lefelé helyezték a térképen lévő négyzetekre egyenletesen elosztva. Tartsátok be az alábbi szabályokat:



- képpel lefelé rakjátok le
- egy négyzetre csak egy korong kerüljön
- nem lehet korong az előre nyomtatott kis- és nagyvárosokon
- nem lehetnek egymás melletti négyzeteken a korongok vízszintes és függőleges irányban (általánosan megengedett)
- nem lehet korong vízszintesen és függőlegesen a kezdőlappák mellett és nagyvárosok nyitott oldalai mellett sem

*Példa a korongok elhelyezésére.*



## Szabályok

### 1. Területlapka lerakása

#### Korongok gyűjtése

Ha a lapkát olyan négyzetre raktad, ahol korong van, azonnal kapsz 1 vagy 2 pontot. Tedd a korongot magad elé képpel felfelé.



A területlapkádát korongos négyzetre helyezted, elveszed a korongot és kapsz 2 pontot.

### 2. Meeple elhelyezése

Mikor elhelyezel egy területlapkát rátehetsz egy meeple-t az alapszabályok szerint.

#### Meeple fejlesztése

Ha van **4 pont értékű** korongod (4x1 pont vagy 2x2 pont vagy 2x1+1x2 pont), használhatod azonnal vagy egy későbbi körben egy meeple fejlesztésére. Tedd az egyik korongot a fejleszteni kívánt **meeple alá** (mindegy melyiket). A meeple lehet egy korábban lehelyezett, vagy egy olyan, amit most helyezel le. A játékban lévő meeple-t **csak egyszer** lehet fejleszteni. A felhasznált korongok kikerülnek a játékból.



Ezekkel a korongokkal fejleszteni tudod a meeple-t.



Egyik korongot tedd a meeple alá, a többi kikerül a játékból.

### 3. Pontozás

A fejlesztett meeple **2 meeple-nek** számít az adott területen (mint a nagy meeple az 1. kiegészítőben). Pontozás után a meeple visszakerül a játékoshoz, mint normál meeple, a korong kikerül a játékból.



**Befejezted** az utat. A piros felfejlesztett meeple miatt 4 pontot kapsz. A **kék** játékos nem kap pontot. A korong kikerül a játékból, a meeple-k visszakerülnek a játékosokhoz.

A meeple-t újra fel lehet fejleszteni, mikor felhasználásra kerül.

#### A játék vége

A fejlesztett meeple-k kettőnek számítanak a játék végén is (a farmerek is).



© 2019  
**Hans im Glück Verlags-GmbH**  
Hans im Glück Verlag  
Birnauer Str. 15  
80809 München  
www.hans-im-glueck.de  
www.carcassonne.de



**Forgalmazza:**  
Gamer Café Kft.  
2030 Érd, Budai út 28.  
e-mail: info@compaya.hu  
www.compaya.hu



This is a product of our online shop. We offer you many items all about Carcassonne and our other games as well as a service for spare parts:  
[www.cundco.de](http://www.cundco.de)

**Map and rules layout:**  
Christof Tisch