

TRÓNOK HARCA™ WESTEROSI INTRIKÁK

KÁRTYAJÁTÉK 2–6 JÁTÉKOS SZÁMÁRA

LEGYÉL TE A VASTRÓN URA!

A *Trónok harca: Westerosi Intrikák* egy gyors, ugyanakkor élvezetes kártyajáték 2–6 játékos számára. A játék Westeros négy Nagy Házának 36 karakterét mutatja be. A játékosok karakterek kijátszásával szemléltetik, hogy az egyes Házak hogy állnak a Vastrónért folytatott intrikai harcban. A játék célja, hogy a játékosok minél több karakter kártyát játsszanak ki az egyes fordulókban.

TARTOZÉKOK



36 karakter kártya



7 Vastrón kártya



24 büntetőpont jelző
(„1”-es, „2”-es és „5”-ös)

ELŐKÉSZÜLETEK

Keverjétek össze képpel lefelé az összes karakter kártyát, ez lesz a karakter pakli. Keverjétek össze a Vastrón kártyákat, ez lesz a Vastrón pakli. A büntetőpont jelzőket helyezétek a paklik közelébe.

SZABÁLYOK

A legfiatalabb játékosal kezdve minden játékos húzzon a karakter pakliból az alábbi táblázat szerint:

- 2 játékos esetén: Minden játékos 14 karakter kártyát húz. A maradék karakter kártyákat tegyétek félre, azokra most nem lesz szükség.
- 3 játékos esetén: Minden játékos 12 karakter kártyát húz.
- 4 játékos esetén: Minden játékos 9 karakter kártyát húz.
- 5 játékos esetén: Minden játékos 7 karakter kártyát húz. Egy karakter kártya maradni fog; őt a tanács első tagjaként képpel felfelé helyezétek a játékba.
- 6 játékos esetén: Minden játékos 6 karakter kártyát húz.

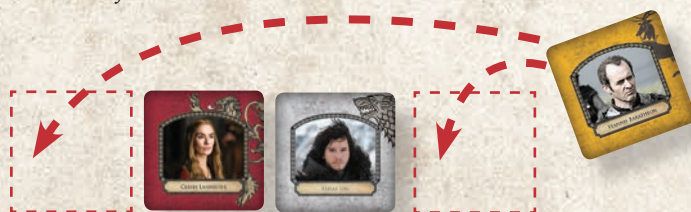
A legfiatalabb játékos kezdi a játék első körét, haladjatok az órajárással megegyező irányba. **Aktív játékosnak** az éppen soron lévő játékos nevezzük. Az aktív játékosnak a körében egy karaktert kell leraknia a játék területre, amit **tanácsnak** hívunk. Fordulóról fordulóra haladva a tanács egyre növekszik, a karakter kártyák sorokat alkotnak, majd piramis alakzatba állnak össze.

Az aktív játékosnak a karakter kártyák lerakásakor az alábbi szabályokat kell betartania:

- Minden fordulóban az első karakter kártyát a játékerület közepére kell helyezni. Az így kijátszott karakter kártya a tanács alsó sorát fogja képezni.
- A tanácsba karakter kártyát egy, a már lent lévő másik karakter kártya bal vagy jobb oldalára lehet rakni (lásd az 1. példát). Két egymás mellett lévő karakter közé nem lehet másik karakter kártyát rakni, továbbá a tanács alsó sora nem tartalmazhat 8-nál több karakter kártyát, két játékos esetén pedig 7-nél többet.

1. PÉLDA

Stannis Baratheon (sárga kártya) a harmadik karakter, amit kijátszanak a körben. A lent lévő karakterek bal vagy jobb oldalára játszható csak ki.



- Ha egy sor legalább két karakter kártyát tartalmaz, akkor ezen két kártya fölé ki lehet játszani egy másikat, ezzel egy új sort hozva létre (lásd a 2. példát). Csak abban az esetben játszható ki egy karakter kártya két másik fölé, ha a színe legalább az egyikkel megegyezik.
- Ha egy játékos nem tud karakter kártyát kijátszani a kezéből (vagy azért, mert a szabályokat betartva nem tud karaktert kijátszani, vagy azért, mert már nincs karakter kártya a kezében), akkor az adott fordulóból **kiesik**. Amikor egy játékos kiesik, a kártyáit megtartva ki kell várnia a forduló végét.



2. PÉLDA

Ebben a példában Tyrion Lannistert (vörös kártya) két helyre lehet kijátszani, mindkettő a tanács második sorában található. Tyriont Sandor Clegane vagy Jaime Lannister fölé lehet lerakni, mivel mindkettő vörös kártya. Tyriont nem lehet lerakni a második illetve a harmadik sorban látható fehér vagy sárga karakterek fölé, mivel csak vörös karakterre játszható ki. Tyriont az alsó sorba sem lehet lerakni, mivel az már nyolc karaktert tartalmaz.



A játék addig folytatódik, amíg minden játékos ki nem esik. Az utolsó játékosnak lehetősége van arra, hogy több karaktert is kijátsszon egymás után.

A FORDULÓ VÉGE

A fordulónak akkor van vége, ha minden játékos kiesett. Az a játékos, aki utoljára játszott ki karakter kártyát a tanácsba, húzhat egy Vastrón kártyát a Vastrón pakliból, majd miután megnézte, képpel lefelé helyezze maga elé, és tartsa titokban a játék végéig.

Ezután minden játékos annyi büntetőpontot kap, ahány karakter kártya maradt a forduló végén a kezében, ezt a játék folyamán a jelölőkkel kell számon tartani.

Példa: Jánosnak négy karakter kártya maradt az előző forduló végén a kezében, tehát kapott két db „2-es” büntetőpont jelzőt. Az aktuális fordulóban minden karakter kártyáját sikerült kijátszania, ezért húzhat egy Vastrón kártyát, és ebben a körben nem kap büntetőpontot. János megnézi a Vastrón kártyát, majd képpel lefelé maga elé helyezi.

Annyi fordulóból áll egy játék, amennyi játékos van, így mindenki egyszer kezdő játékos lesz. Az első játékot a legfiatalabb játékos kezdi, majd haladnak balról jobbra a kezdés meghatározásakor.

Az utolsó forduló végén minden játékos felfedi az előtte lévő Vastrón kártyákat. Ezután minden játékos adja össze a büntetőpontjait, majd vonja le belőle az összes Vastrón kártyájának az értékét. Az a játékos lesz a győztes, akinek a legkevesebb pontja gyűlt össze a játék végére! Ha döntetlen alakul ki, akkor az lesz a győztes, akinek a Vastrón kártyáin kevesebb / ikon található. Ha nincs Vastrón kártyájuk, akkor megosztoznak a győzelmen.

KÖZREMŰKÖDŐK

Szerző: Reiner Knizia
Producer: Michael Hurley
Szakszöveg: Adam Baker
Vezető grafikai tervező: Brian Schomburg
Grafikai tervező: Evan Simonet
Licenc és termékfejlesztés: Deb Freytag
Termékmenedzser: Eric Knight
Vezető játéktervező: Corey Konieczka
Felelős kiadó: Christian T. Petersen

A magyar változat munkatársai:

Fordítás: Cherubion Kft.
Korrektúra: Dobos Attila
Nyomdai előkészítés: Ádám Krisztina
Felelős kiadó: Terenyei Róbert

Hungarian edition © Delta Vision Ltd., 2014
Minden jog fenntartva!

Magyarországon kiadja és forgalmazza
a Delta Vision Kft.
1092 Budapest, Ferenc krt. 40.
www.deltavision.hu

Series title, artwork, and photographs © 2014 Home Box Office, Inc. All Rights Reserved. Game of Thrones is a trademark of Home Box Office, Inc. Rules and game text © 2014 Fantasy Flight Publishing, Inc. All rights reserved. Fantasy Flight Games and the FFG logo are ® of Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Supply is a TM of Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Roseville, MN 55113, USA and can be reached by telephone at 651-639-1905. Kérjük, őrizze meg ezeket az információkat későbbi hivatkozás céljából! A képen látható tartozékok csak illusztrációk, eltérhetnek a valóságtól. Figyelem! A játék apró tartozékai miatt háromévesnél (36 hónaposnál) fiatalabb gyermekeknek számára veszélyes lehet! Made in China.

WWW.FANTASYFLIGHTGAMES.COM



HBOTM
HOME BOX OFFICE.

