



A JÁTÉK CÉLJA

Nyerj el annyi kincskártyát, amennyit csak tudsz!

TARTOZÉKOK

1 db fa kincsesláda, 1 db célkártya, 24 db kétoldalas kalandkártya (játékosonként 6 db), 50 db kincskártya



Importálja: GémKer-Gémklub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30.
www.gemker.hu

Figyelem! Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

ELŐKÉSZÜLETEK

Tegyék a célkártyát az asztal közepére úgy, hogy mindenki kényelmesen elérje, és tegyék rá a fa kincsesládát. Ez a kártya az egész játék során itt marad majd.

Keverjétek meg a kincskártyákat, és tegyék őket képpel lefelé egy húzópakliba, a kincsesláda közelébe.

Minden játékos kap 6, a választott színével megegyező kalandkártyát. Ezeket a kártyákat a játékosok maguk előtt tartják az asztalon, körülbelül 5 kártya távolságra a kincsesládától.

Előkészületek
4 játékos esetén



A JÁTÉK MENETE

A játék egymást követő fordulóból áll. A legidősebb játékos kezdi játékot az első kincskártya felcspapásával.

A játékosok egyszerre próbálják felépíteni a kincsesládához vezető utat a kalandkártyáik megfelelő sorrendben és megfelelő oldalával fölfelé történő lehelyezésével. Mindenkinek a start ponttól kell indulnia, és úgy haladni a kincsesláda felé. A kincskártyákon a fekete ponttól indul a szaggatott vonal, és 1, 2, 3, 4 vagy 5 ikon érintésével ér el a kincshez (piros kereszt).

Példa: A kincskártya a következő útvonalat mutatja: gyémánt, könyv, iránytű, vagon, tábla, ebben a sorrendben. A játékosoknak az ábrán látható módon kell elhelyezniük kalandkártyáikat.



A JÁTÉK CÉLJA

Nyerj el annyi kincskártyát, amennyit csak tudsz!

TARTOZÉKOK

1 db fa kincsesláda, 1 db célkártya, 24 db kétoldalas kalandkártya (játékosonként 6 db), 50 db kincskártya



Importálja: GémKer-Gémklub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30.
www.gemker.hu

Figyelem! Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

ELŐKÉSZÜLETEK

Tegyék a célkártyát az asztal közepére úgy, hogy mindenki kényelmesen elérje, és tegyék rá a fa kincsesládát. Ez a kártya az egész játék során itt marad majd.

Keverjétek meg a kincskártyákat, és tegyék őket képpel lefelé egy húzópakliba, a kincsesláda közelébe.

Minden játékos kap 6, a választott színével megegyező kalandkártyát. Ezeket a kártyákat a játékosok maguk előtt tartják az asztalon, körülbelül 5 kártya távolságra a kincsesládától.

Előkészületek
4 játékos esetén



A JÁTÉK MENETE

A játék egymást követő fordulóból áll. A legidősebb játékos kezdi játékot az első kincskártya felcspapásával.

A játékosok egyszerre próbálják felépíteni a kincsesládához vezető utat a kalandkártyáik megfelelő sorrendben és megfelelő oldalával fölfelé történő lehelyezésével. Mindenkinek a start ponttól kell indulnia, és úgy haladni a kincsesláda felé. A kincskártyákon a fekete ponttól indul a szaggatott vonal, és 1, 2, 3, 4 vagy 5 ikon érintésével ér el a kincshez (piros kereszt).

Példa: A kincskártya a következő útvonalat mutatja: gyémánt, könyv, iránytű, vagon, tábla, ebben a sorrendben. A játékosoknak az ábrán látható módon kell elhelyezniük kalandkártyáikat.



A JÁTÉK CÉLJA

Nyerj el annyi kincskártyát, amennyit csak tudsz!

TARTOZÉKOK

1 db fa kincsesláda, 1 db célkártya, 24 db kétoldalas kalandkártya (játékosonként 6 db), 50 db kincskártya



Importálja: GémKer-Gémklub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30.
www.gemker.hu

Figyelem! Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

ELŐKÉSZÜLETEK

Tegyék a célkártyát az asztal közepére úgy, hogy mindenki kényelmesen elérje, és tegyék rá a fa kincsesládát. Ez a kártya az egész játék során itt marad majd.

Keverjétek meg a kincskártyákat, és tegyék őket képpel lefelé egy húzópakliba, a kincsesláda közelébe.

Minden játékos kap 6, a választott színével megegyező kalandkártyát. Ezeket a kártyákat a játékosok maguk előtt tartják az asztalon, körülbelül 5 kártya távolságra a kincsesládától.

Előkészületek
4 játékos esetén



A JÁTÉK MENETE

A játék egymást követő fordulóból áll. A legidősebb játékos kezdi játékot az első kincskártya felcspapásával.

A játékosok egyszerre próbálják felépíteni a kincsesládához vezető utat a kalandkártyáik megfelelő sorrendben és megfelelő oldalával fölfelé történő lehelyezésével. Mindenkinek a start ponttól kell indulnia, és úgy haladni a kincsesláda felé. A kincskártyákon a fekete ponttól indul a szaggatott vonal, és 1, 2, 3, 4 vagy 5 ikon érintésével ér el a kincshez (piros kereszt).

Példa: A kincskártya a következő útvonalat mutatja: gyémánt, könyv, iránytű, vagon, tábla, ebben a sorrendben. A játékosoknak az ábrán látható módon kell elhelyezniük kalandkártyáikat.



Amikor egy kincskártyán csak 2, 3 vagy 4 ikon látható, a játékosoknak a megmaradt kalandkártyákat a lehelyezett kártyák alá kell rejteniük.

Példa: A kincskártya iránytű, vagon és gyémánt ikont mutat, ebben a sorrendben. A játékosoknak a megfelelő sorrendben kell lehelyezniük a kártyáikat, és a megmaradt két kártyájukat egy vagy két lehelyezett kártya alá kell csúsztatniuk.

Megjegyzés: Néhány kincskártyán lévő ikon kicsit megkopott már



Amikor egy kincskártyán csak 2, 3 vagy 4 ikon látható, a játékosoknak a megmaradt kalandkártyákat a lehelyezett kártyák alá kell rejteniük.

Példa: A kincskártya iránytű, vagon és gyémánt ikont mutat, ebben a sorrendben. A játékosoknak a megfelelő sorrendben kell lehelyezniük a kártyáikat, és a megmaradt két kártyájukat egy vagy két lehelyezett kártya alá kell csúsztatniuk.

Megjegyzés: Néhány kincskártyán lévő ikon kicsit megkopott már



Amikor egy kincskártyán csak 2, 3 vagy 4 ikon látható, a játékosoknak a megmaradt kalandkártyákat a lehelyezett kártyák alá kell rejteniük.

Példa: A kincskártya iránytű, vagon és gyémánt ikont mutat, ebben a sorrendben. A játékosoknak a megfelelő sorrendben kell lehelyezniük a kártyáikat, és a megmaradt két kártyájukat egy vagy két lehelyezett kártya alá kell csúsztatniuk.

Megjegyzés: Néhány kincskártyán lévő ikon kicsit megkopott már



az idők során, így nehezebben kivehető, de ugyanúgy az útvonal részét képezi!

Amikor egy játékos úgy gondolja, hogy készen van az útvonallal, el kell kapnia a kincsesládát. Ezután ellenőrzés következik.

• **A játékos hibázott, ha:** a kalandkártyák nincsenek megfelelő sorrendben VAGY legalább egy rossz kalandkártya látszik VAGY túl sok, illetve túl kevés kalandkártya látszik. Ekkor a játékos elveszíti egy, már korábban



az idők során, így nehezebben kivehető, de ugyanúgy az útvonal részét képezi!

Amikor egy játékos úgy gondolja, hogy készen van az útvonallal, el kell kapnia a kincsesládát. Ezután ellenőrzés következik.

• **A játékos hibázott, ha:** a kalandkártyák nincsenek megfelelő sorrendben VAGY legalább egy rossz kalandkártya látszik VAGY túl sok, illetve túl kevés kalandkártya látszik. Ekkor a játékos elveszíti egy, már korábban



az idők során, így nehezebben kivehető, de ugyanúgy az útvonal részét képezi!

Amikor egy játékos úgy gondolja, hogy készen van az útvonallal, el kell kapnia a kincsesládát. Ezután ellenőrzés következik.

• **A játékos hibázott, ha:** a kalandkártyák nincsenek megfelelő sorrendben VAGY legalább egy rossz kalandkártya látszik VAGY túl sok, illetve túl kevés kalandkártya látszik. Ekkor a játékos elveszíti egy, már korábban



megszerzett kincskártyáját, és a húzópakli aljára teszi azt.

A játékos kiesett az adott fordulóból, a többi játékos pedig tovább verseng, amíg valaki le nem helyezi a jó útvonalat vagy amíg mindenki nem hibázik.

• **A játékos megnyerte a fordulót, ha:** sikeresen elhelyezte a kincskártyán látható útvonalat, és elkapta a kincsesládát. Ekkor megnyerte a kincskártyát, amit maga mellé helyez. Ezután újabb kincskártyát csap fel, amellyel egy új forduló veszi kezdetét.

A JÁTÉK VÉGE

Aki elsőként gyűjt össze 5 kincskártyát, megnyeri a játékot.

megszerzett kincskártyáját, és a húzópakli aljára teszi azt.

A játékos kiesett az adott fordulóból, a többi játékos pedig tovább verseng, amíg valaki le nem helyezi a jó útvonalat vagy amíg mindenki nem hibázik.

• **A játékos megnyerte a fordulót, ha:** sikeresen elhelyezte a kincskártyán látható útvonalat, és elkapta a kincsesládát. Ekkor megnyerte a kincskártyát, amit maga mellé helyez. Ezután újabb kincskártyát csap fel, amellyel egy új forduló veszi kezdetét.

A JÁTÉK VÉGE

Aki elsőként gyűjt össze 5 kincskártyát, megnyeri a játékot.

megszerzett kincskártyáját, és a húzópakli aljára teszi azt.

A játékos kiesett az adott fordulóból, a többi játékos pedig tovább verseng, amíg valaki le nem helyezi a jó útvonalat vagy amíg mindenki nem hibázik.

• **A játékos megnyerte a fordulót, ha:** sikeresen elhelyezte a kincskártyán látható útvonalat, és elkapta a kincsesládát. Ekkor megnyerte a kincskártyát, amit maga mellé helyez. Ezután újabb kincskártyát csap fel, amellyel egy új forduló veszi kezdetét.

A JÁTÉK VÉGE

Aki elsőként gyűjt össze 5 kincskártyát, megnyeri a játékot.

CSAPATJÁTÉK-VÁLTOZAT (8 játékos részére):

A játékosok kétfős csapatokban játszanak. Minden csapat megosztja az 5 kalandkártyát: az egyik tagja 2, a másik 3 kalandkártyával játszik.

A játék menete nem változik, a csapattagoknak össze kell dolgozniuk a győzelemhez. Aki az utolsó kalandkártyát is lehelyezte, elkapja a kincsesládát.

EGYSZERŰSÍTETT VÁLTOZAT

A játékosok eldönthetik, hogy a kalandkártyákon látható szaggatott vonalaknak illeszkedniük kell-e vagy sem.

CSAPATJÁTÉK-VÁLTOZAT (8 játékos részére):

A játékosok kétfős csapatokban játszanak. Minden csapat megosztja az 5 kalandkártyát: az egyik tagja 2, a másik 3 kalandkártyával játszik.

A játék menete nem változik, a csapattagoknak össze kell dolgozniuk a győzelemhez. Aki az utolsó kalandkártyát is lehelyezte, elkapja a kincsesládát.

EGYSZERŰSÍTETT VÁLTOZAT

A játékosok eldönthetik, hogy a kalandkártyákon látható szaggatott vonalaknak illeszkedniük kell-e vagy sem.

CSAPATJÁTÉK-VÁLTOZAT (8 játékos részére):

A játékosok kétfős csapatokban játszanak. Minden csapat megosztja az 5 kalandkártyát: az egyik tagja 2, a másik 3 kalandkártyával játszik.

A játék menete nem változik, a csapattagoknak össze kell dolgozniuk a győzelemhez. Aki az utolsó kalandkártyát is lehelyezte, elkapja a kincsesládát.

EGYSZERŰSÍTETT VÁLTOZAT

A játékosok eldönthetik, hogy a kalandkártyákon látható szaggatott vonalaknak illeszkedniük kell-e vagy sem.